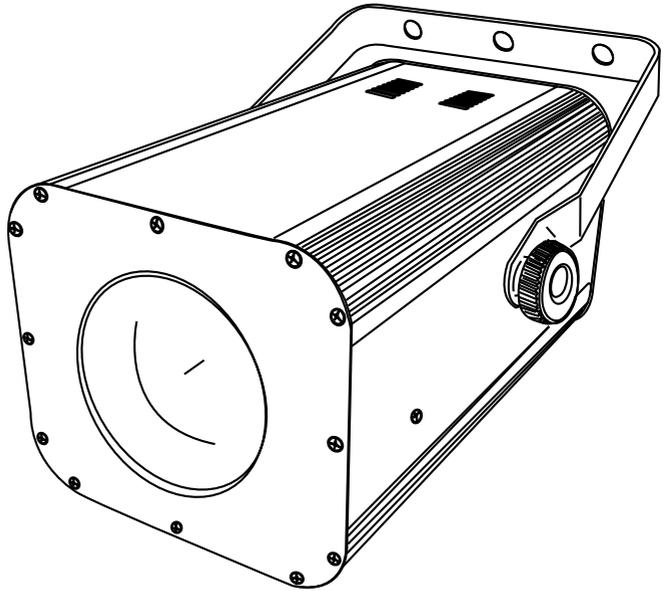


EFFET À LED'S - 27 LED'S RGB - DMX

Contest[®]



LED-RUSH

GUIDE DE L'UTILISATEUR

9284 - Version 1.0 Juin 2008

1 - Instructions de sécurité

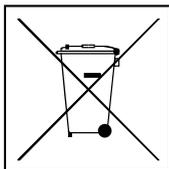
- Toute personne ayant à faire avec le montage, la mise en service, le maniement et l'entretien de cet appareil doit être suffisamment qualifiée et suivre les instructions contenues dans ce mode d'emploi.
- Cet appareil a quitté les ateliers de fabrication dans un état irréprochable. Pour le maintenir dans cet état et assurer son bon fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et les mises en garde contenues dans ce manuel.
- Tout dommage occasionné par la non-observation de ce mode d'emploi annule la garantie.
- Tout dommage résultant d'une modification sur l'appareil n'est pas couvert par la garantie.
- Ne laissez pas les câbles d'alimentation en contact avec d'autres câbles. Soyez prudent, lorsque vous manipulez les câbles et les connexions, vous êtes soumis à des risques d'électrocution ! Ne manipulez jamais les parties sous tension avec les mains mouillées !
- Assurez vous que la tension électrique ne soit pas supérieure à celle indiquée sur la plaque signalétique de l'appareil. Mettez le câble d'alimentation seulement dans des prises adaptées.
- La fiche secteur doit toujours être branchée en dernier lieu. La fiche secteur doit être accessible après l'installation de l'appareil.
- Prenez garde de ne pas coincer ou abîmer le câble d'alimentation. Contrôlez l'appareil et les câbles d'alimentation régulièrement.
- Débranchez l'appareil lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de le nettoyer. Pour ce faire, utilisez les surfaces de maintien sur la fiche, ne tirez jamais sur le câble.
- La construction de l'appareil est conforme aux normes de sécurité de catégorie I. Il faut donc relier celui-ci à la terre (câble jaune/vert).Les connexions électriques sont à faire effectuer par un installateur agréé.
- Le branchement au secteur et l'entretien doivent être effectués par le personnel qualifié.

2 - Précautions d'utilisation

- NE PAS verser de liquide inflammable à l'intérieur de l'appareil.
- En cas de déversement d'un liquide quel qu'il soit, DECONNECTER immédiatement l'appareil du réseau électrique.
- Stopper immédiatement l'utilisation de cet appareil en cas de sérieux problèmes et contacter votre revendeur agréé le plus rapidement possible.
- NE PAS ouvrir l'appareil, aucune pièce de substitution ne se trouve à l'intérieur.
- NE JAMAIS essayer de réparer vous-même. Les réparations effectuées par une ou des personnes non qualifiées peuvent entraîner une augmentation des problèmes, contacter votre revendeur le plus proche.
- Cet appareil n'a pas été prévu pour un usage domestique.
- Après avoir retiré les protections d'emballage, vérifier que l'appareil est en excellente condition et qu'aucune marque de choc n'est visible.
- Les protections d'emballage (sac en plastique, mousse polystyrène, agrafes etc..) DOIVENT être stockées hors de portée des enfants.
- Cet appareil est destiné à un usage par un adulte, ne pas laisser entre les mains des enfants.
- NE PAS utiliser cet appareil sous la pluie
- Lors du changement des lampes, DECONNECTER l'appareil du secteur et attendre son refroidissement. Danger de brûlure! L'appareil peut atteindre des températures élevées lors de son fonctionnement.

Protection de l'environnement :

L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.



Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence.

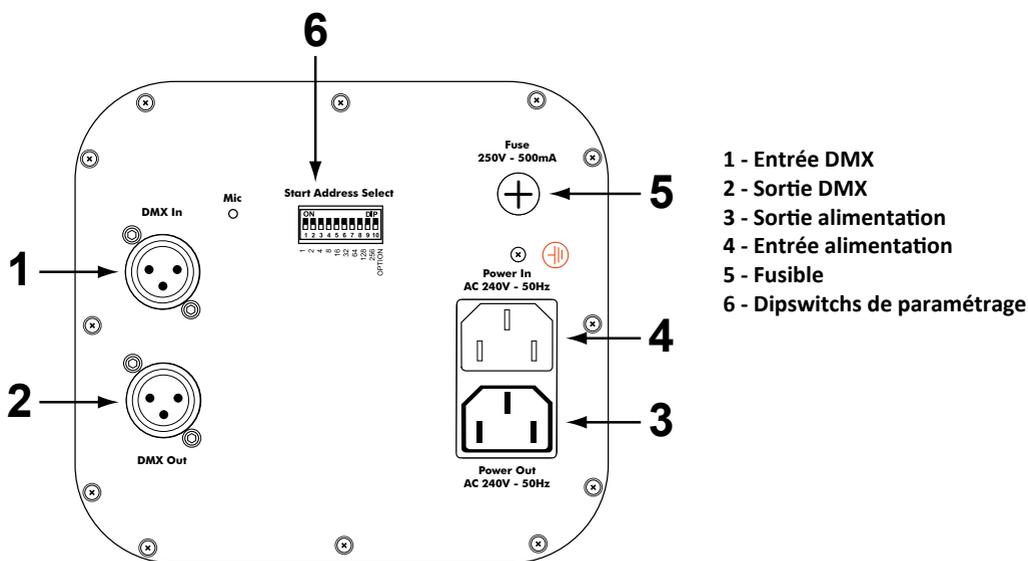
Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.

Pour plus de renseignements <http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php>.

3 - Caractéristiques techniques

- 27 Leds 10mm Rouges vertes, bleues
- 6 canaux DMX : modes/dimmer, vitesse, strobe, couleurs
- Programmes internes, mode auto, mode musical accessibles en DMX
- Fonctionnement en DMX, Maître/Esclave et Musical
- Technologie LED avancée (100 000 heures de durée de vie)
- Basse température, faible consommation, peut fonctionner plusieurs heures sans interruption
- Faisceau de 24°
- Alimentation : 230V AC - 50Hz
- Puissance consommée : 12 w
- Dimensions (L x l x H) : 300 x 175 x 155 mm
- Poids : 3,4 kg
- Fusible : 0,5A - 5 x 20 mm

4 - Description panneau arrière



5 - Branchements

5 - 1 : DMX

a - Branchez les projecteurs ensemble en boucle DMX, avec des câbles XLR connectés de la sortie d'un projecteur à l'entrée du projecteur suivant.

b - Les entrées et sorties DMX sont utilisées pour maintenir la boucle DMX quand le projecteur n'est pas branché.

c - Sur le dernier projecteur, le câble DMX doit être doté d'une résistance de 120 Ohms pour réduire le signal d'erreur.

d - Chaque projecteur doit avoir une adresse DMX pour recevoir les données envoyées par le contrôleur. L'adresse est entre 0 et 511.

Chaque projecteur utilise 6 canaux DMX. Vous devrez sauter 6 canaux entre chaque adresses.

Premier projecteur : adresse de départ : 1

Deuxième projecteur : adresse de départ : 7

Troisième projecteur : adresse de départ : 13

Quatrième projecteur : adresse de départ : 19

5 - 1 : Maître esclave

En reliant les connexions MASTER/SLAVE des appareils, le premier appareil contrôlera les suivants, pour donner une impulsion sonore automatique synchronisée à la lumière.

Cette fonction vous permet de réaliser des effets de lumière précis. Vous saurez quel appareil est le maître (MASTER, celui qui contrôle), parce qu'aucun câble ne sera branché à l'entrée DMX et son dipswitch #10 sera sur OFF. Les autres appareils esclaves (SLAVE) auront leurs câbles DMX branchés aux entrées DMX et le dipswitch #10 sera sur ON.

6 - Utilisation

Dipswitches										Modes
#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	
OFF	OFF	OFF	OFF	X	X	X	X	OFF	OFF	AUTO (maître)
X	X	X	X	X	X	X	X	OFF	OFF	Programmes internes (maître)
OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	Musical 1 (maître)
ON	OFF	ON	OFF	Musical 2 (maître)						
OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	Musical 3 (maître)
OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	Esclave
X	X	X	X	X	X	X	X	X	ON	DMX

6 - 1 : Mode AUTO

Pour activer le mode AUTO mettez les dipswitches #1 à #4 et #9 à #10 sur OFF. Vous pouvez régler la vitesse avec les dipswitches #5 à #8.

6 - 2 : Programmes internes

Pour enclencher les programmes internes, mettez les dipswitches #9 et #10 sur OFF.

Vous pouvez sélectionner les différents programmes (enchaînement de 3 couleurs, enchaînement de 7 couleurs, fondu ou dream) avec les dipswitches #1 à #4.

Vous pouvez régler la vitesse d'exécution de votre programme avec les dipswitches #5 à #8.

6 - 3 : Mode musical 1

Le mode musical 1 est un enchaînement de 7 couleurs. Pour enclencher le mode musical, mettez le dipswitch #9 sur ON et le #10 sur OFF.

6 - 4 : Mode musical 2

Le mode musical 2 est un dégradé de 7 couleurs. Pour enclencher le mode musical 2, mettez les dipswitches #1 et #9 sur ON et le dipswitch #10 sur OFF.

6 - 5 : Mode musical 3

Le mode musical 3 est un enchaînement de 7 couleurs et un dégradé de 7 couleurs. Pour enclencher le mode musical 3, mettez les dipswitches #2 et #9 sur ON et le dipswitch #10 sur OFF.

6 - Valeurs DMX

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
1	000 - 027	Dimmer
	028 - 055	Enchaînement de 3 couleurs
	056 - 083	Enchaînement de 7 couleurs
	084 - 111	Fondu
	112 - 139	Dream
	140 - 167	Auto
	168 - 195	Musical, enchaînement de 7 couleurs
	196 - 223	Musical, dégradés de 7 couleurs
	224 - 255	Musical, enchaînement de 7 couleurs et dégradés de 7 couleurs

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
2	000 - 255	Vitesse

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
3	000 - 015	Off
	016 - 255	Flash

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
4	000 - 255	Rouge

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
5	000 -255	Vert

Canal	Valeurs DMX	Fonctions
6	000 -255	Bleu

7 - Remplacement du fusible

Veillez remplacer le fusible défectueux par un fusible du même type (F0.5 A - 5 x 20 mm).
Avant de remplacer le fusible débranchez le projecteur du secteur.

- a-** Dévissez la vis de la trappe d'insertion du fusible avec un tournevis approprié dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- b-** Enlever l'ancien fusible.
- c-** Insérer le fusible neuf.
- d-** Replacez la vis et fermez la trappe d'insertion du fusible.

La société CONTEST apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.