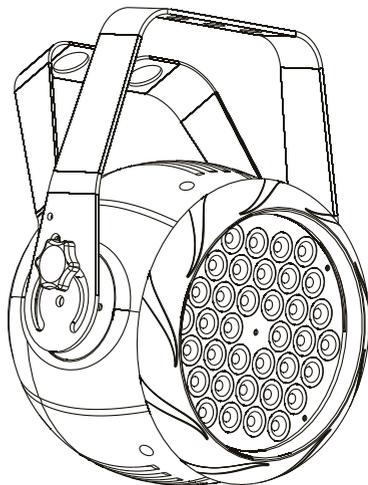


**DIGISUN 18**



**DIGISUN 36**

## 1 - Instructions de sécurité

- Toute personne ayant à faire avec le montage, la mise en service, le maniement et l'entretien de cet appareil doit être suffisamment qualifiée et suivre les instructions contenues dans ce mode d'emploi.
- Cet appareil a quitté les ateliers de fabrication dans un état irréprochable. Pour le maintenir dans cet état et assurer son bon fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et les mises en garde contenues dans ce manuel.
- Tout dommage occasionné par la non-observation de ce mode d'emploi annule la garantie.
- Tout dommage résultant d'une modification sur l'appareil n'est pas couvert par la garantie.
- Ne laissez pas les câbles d'alimentation en contact avec d'autres câbles. Soyez prudent, lorsque vous manipulez les câbles et les connexions, vous êtes soumis à des risques d'électrocution ! Ne manipulez jamais les parties sous tension avec les mains mouillées !
- Assurez vous que la tension électrique ne soit pas supérieure à celle indiquée sur la plaque signalétique de l'appareil. Mettez le câble d'alimentation seulement dans des prises adaptées.
- La fiche secteur doit toujours être branchée en dernier lieu. La fiche secteur doit être accessible après l'installation de l'appareil.
- Prenez garde de ne pas coincer ou abîmer le câble d'alimentation. Contrôlez l'appareil et les câbles d'alimentation régulièrement.
- Débranchez l'appareil lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de le nettoyer. Pour ce faire, utilisez les surfaces de maintien sur la fiche, ne tirez jamais sur le câble.
- La construction de l'appareil est conforme aux normes de sécurité de catégorie I. Il faut donc relier celui-ci à la terre ( câble jaune/vert ).Les connexions électriques sont à faire effectuer par un installateur agréé.
- Le branchement au secteur et l'entretien doivent être effectués par le personnel qualifié.

## 2 - Précautions d'utilisation

- NE PAS verser de liquide inflammable a l'intérieur de l'appareil.
- En cas de déversement d'un liquide quel que soit, DECONNECTER immédiatement l'appareil du réseau électrique.
- Stopper immédiatement l'utilisation de cet appareil en cas de sérieux problèmes et contacter votre revendeur agréé le plus rapidement possible.
- NE PAS ouvrir l'appareil, aucune pièce de substitution ne se trouve à l'intérieur.
- NE JAMAIS essayer de réparer vous-même. Les réparations effectuées par une ou des personnes non qualifiées peuvent entraîner une augmentation des problèmes, contacter votre revendeur le plus proche.
- Cet appareil n'a pas été prévu pour un usage domestique.
- Après avoir retiré les protections d'emballage, vérifier que l'appareil est en excellente condition et qu'aucune marque de choc n'est visible.
- Les protections d'emballage (sac en plastique, mousse polystyrène, agrafes etc..) DOIVENT être stockées hors de portée des enfants.
- Cet appareil est destiné à un usage par un adulte, ne pas laisser entre les mains des enfants.
- NE PAS utiliser cet appareil sous la pluie
- Lors du changement des lampes, DECONNECTER l'appareil du secteur et attendre son refroidissement. Danger de brûlure! L'appareil peut atteindre des températures élevées lors de son fonctionnement.

### Protection de l'environnement :

L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.



Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence.

Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.

Pour plus de renseignements <http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php>.

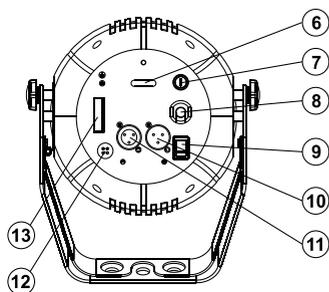
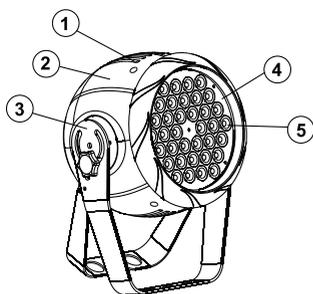
### 3 - Caractéristiques générales

Projecteur DMX à LED blanches et ambres.

18 ou 36 LED Luxeon 1W by Lumiled USA.

- 18 ou 36 LED Luxeon 1W by Lumiled USA.
- 15 ou 30 LED blanche et 3 ou 6 LED ambre pour ajuster la température de couleur de 3200 à 5000°K
- Optiques haut de gamme et filtre de diffusion pour une projection lumineuse et uniforme.
- Technologie LED avancée ( 100 000 heures de durée de vie)
- Basse température, faible consommation, peut fonctionner plusieurs heures sans interruption
- Ouverture du faisceau : 39° (kits 44° et 56° en option)
- Modes opératoires : - DMX - Master/Slave - Automatique - Manuel et Musical
- 8 Programmes internes accessible depuis le DMX.
- Effet Pulse, strobe et Dimmer
- De 2 à 5 canaux DMX (Blanc / Ambre / programmes / Strobe / Dimmer )
- Alimentation : AC 100-240V / 50-60Hz
- Consommation : 50W (DIGISUN-18) ou 80W (DIGISUN-36)
- Double lyre d'accroche pour position au sol
- Anneau de double accroche de sécurité
- Dimensions : (L x l x H) : 225 x 160 x 190 mm
- Poids : 4.5 Kg

### 4 - Description



**1 - Grille de ventilation.**

**2 - Tête du projecteur.**

**3 - Yoke (bras) du projecteur.**

**4 - Filtre diffuseur flood**

**5 - LEDs.**

**6 - Anneaux double accroche de sécurité**

**7 -Support du fusible T2A.**

Permet de changer le fusible.

**8 - Câble d'alimentation**

Reliez ce câble au secteur en vous assurant que la tension délivrée soit de 230V - 50Hz.

**9 - Interrupteur ON / OFF.**

Permet d'éteindre et d'allumer l'appareil.

**10 - Entrée DMX**

Fiche XLR mâle. PIN1=Masse /PIN2=signal -/PIN3=signal +.

Si vous utilisez un appareil avec une sortie DMX de 5 broches, vous devrez utiliser un adaptateur de 5 vers 3 broches.

**11 - Sortie DMX**

Fiche XLR femelle. PIN1=Masse /PIN2=signal -/PIN3=signal +.

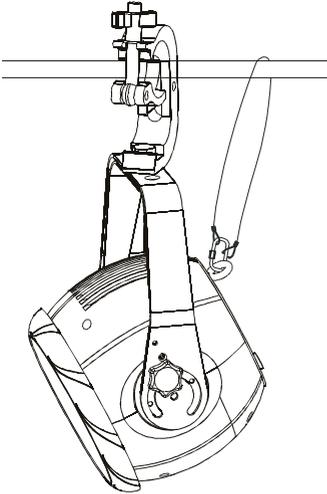
**12 - Microphone incorporé**

**13 - Dip-switches (commutateurs)**

Ce dispositif dipswitch 1-12 permet d'assigner l'appareil pour un

fonctionnement en DMX ou en mode MASTER / SLAVE.

## 5 - Installation



Avant de fixer votre appareil assurez vous que l'installation puisse supporter une charge minimum de 10 fois le poids de votre appareil.  
Branchez la prise d'alimentation de votre projecteur.

Le DIGISUN peut être installé directement sur le sol, ou accroché dans n'importe quelle position sur une poutre.

Branchement DMX :

Utilisez des câbles XLR 3PIN pour relier vos appareils les uns aux autres. Branchez votre télécommande DMX à l'entrée DMX du premier appareil de votre chaîne DMX avec un câble XLR. Branchez ensuite à la sortie DMX de votre premier projecteur un câble XLR que vous reliez à l'entrée DMX de votre second appareil. Reliez toujours la sortie du premier appareil à l'entrée de l'appareil suivant, jusqu'à ce que tous les appareils soient reliés les uns aux autres.

NB : Pour une installation DMX où les câbles ont à couvrir une distance de plus de 100 m, il est recommandé d'utiliser un terminal DMX qui est tout simplement une fiche XLR munie d'une résistance de 120 Ohm soudée entre les bornes 2 et 3. Branchez cette fiche à la sortie DMX du dernier appareil de la chaîne.

## 6 - Adressage

Adressage des appareils :

Tous les appareils doivent avoir une adresse DMX quand vous utilisez un signal DMX, ainsi l'appareil répondra au signal qui lui est adressé. L'adresse est le numéro du canal sur lequel l'appareil reçoit l'information envoyé par la télécommande DMX.

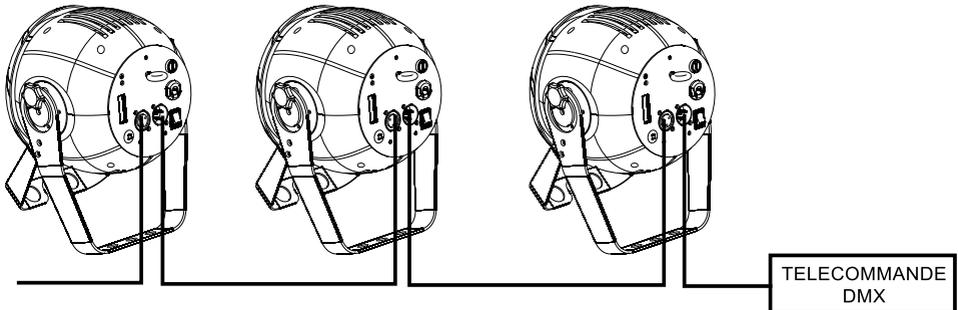
Vous pouvez programmer tous les appareils sur la même adresse ainsi tous les appareils répondront au même signal DMX simultanément, ou vous pouvez programmer chaque appareil sur des adresses différentes, ainsi chaque appareil répondra à son signal DMX, ils seront donc indépendants.

Le DIGISUN fonctionne grâce à 5 ou 2 canaux.

Pour adresser séparément chaque appareils vous devez sauter 5 ou 2 canaux entre chaque adresse.

En mode 5 canaux :

L'adresse du premier appareil sera 1, celle du second appareil sera 6 (1+5), celle du troisième appareil sera 11 (6+5), ainsi de suite.



## **7 - Valeurs et modes DMX**

### **Mode 5 canaux**

Le projecteur fonctionne avec 5 canaux et vous permet de faire appel aux programmes internes via la console DMX. Ce mode est actif quand le dipswitch # 12 est sur **OFF**.

### **Mode 2 canaux**

Le projecteur fonctionne avec 2 canaux DMX, vous ne pilotez que les 2 canaux de contrôle des LEDs blanches et des LEDs ambres. Ce mode est actif quand le dipswitch # 12 est sur **ON**.

#### ***Canal 3 : Programmes internes***

<b>DMX</b>	<b>Fonction</b>
221 - 255	Programme 8
191 - 220	Programme 7
161 - 190	Programme 6
131 - 160	Programme 5
101 - 130	Programme 4
071 - 100	Programme 3
041 - 070	Programme 2
011 - 040	Programme 1
000 - 010	Pas de fonction

#### ***Canal 4 : Strobe***

<b>DMX</b>	<b>Fonction</b>
224 - 255	Ouvert
192 - 223	Strobe aléatoire
160 - 191	Open
128 - 159	Pulse à vitesse croissante
096 - 127	Ouvert
001 - 095	Strobe à vitesse croissante
000	Ouvert

## 8 - Contrôle par les dipswitches

Quand aucune télécommande DMX n'est branchée, votre projecteur peut être contrôlé par les dipswitches.

### 1 - Mode Musical Autonome :

le dipswitch #10 est sur ON et le dipswitch #11 est sur ON.

### 2 - Mode Maître Musical :

Le dipswitch #10 est sur ON et le dipswitch #11 est sur ON.

### 3 - Couleur fixe :

Les LEDs blanches sont au maximum de leurs intensité, vous pouvez régler la luminosité des LEDs ambres avec les dipswitches 1 à 8 qui correspondent aux valeurs DMX 0 à 255 (dipswitch #1 sur ON = le minimum d'intensité, dipswitches 1 à 8 sur ON = le maximum d'intensité).

Le dipswitch #11 sur ON et les dipswitches 1 à 8 règlent l'intensité des LEDs ambres.

### 4 - Programmes internes :

Le dipswitch #9 est sur ON et le #11 sur ON.

Dip-switches											Programmes
#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	
ON								ON		ON	Programme interne 1
	ON							ON		ON	Programme interne 2
		ON						ON		ON	Programme interne 3
			ON					ON		ON	Programme interne 4
				ON				ON		ON	Programme interne 5
					ON			ON		ON	Programme interne 6
						ON		ON		ON	Programme interne 7
							ON	ON		ON	Programme interne 8

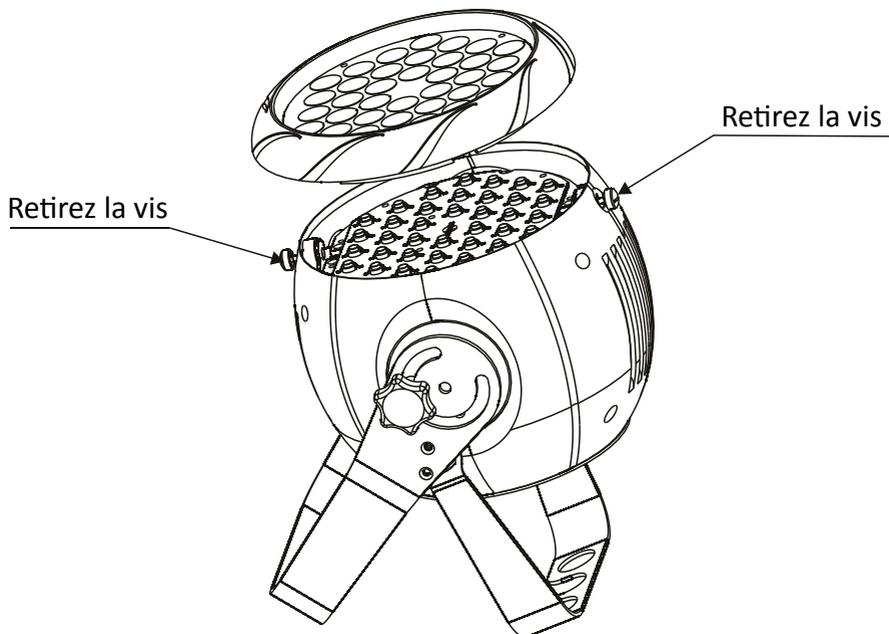
### Avertissement :

Dans tous les cas, quand le projecteur est branché à une télécommande DMX, il est directement contrôlé par la télécommande, il est donc inutile de régler les dipswitches.

Quand le signal DMX est interrompu, le DIGISUN reviendra à l'état où il se trouvait avant que le signal DMX ne s'arrête dans ce cas le réglage des dipswitches n'est pas pris en compte par le projecteur.

## **9 - Lentille optionnelle**

La lentille du DIGISUN est amovible pour permettre son remplacement afin d'obtenir différents angles d'ouverture. Contactez votre revendeur pour plus de détails concernant les différents angles d'ouverture disponibles. Le schéma ci-dessous vous indique la marche à suivre pour retirer la lentille.



La société CONTEST apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.